



# 1<sup>a</sup> "GARA" GRANDUCATO DI CASCINA

## GARA CON ARMI LUNGHE SEMIAUTOMATICHE - BOLT ACTION – POMPA

TUTTI I GIORNI DI APERTURA DEL MESE DI MARZO  
DAL 01/03/2022 AL 31/03/2022

**Le date assegnate potrebbero subire variazioni**

### REGOLAMENTO GENERALE

Possono partecipare i Soci iscritti a una Sezione del Tiro a Segno Nazionale.

Stand dedicato: 50 mt.

Le linee di tiro dedicate saranno la N° 8 – 9 – 10.

**Durata del turno di tiro: 20 minuti.**

Il Direttore di Gara segnalerà ai tiratori i 5 (cinque) minuti finali.

Nel caso un tiratore effettui la sua sessione di tiro in un tempo minore dovrà abbandonare la postazione per ritirare il suo bersaglio.

**E' assolutamente vietato la presenza sulla postazione di qualsiasi persona non coinvolta in quella sessione di tiro.**

Le iscrizioni si effettueranno presso la segreteria la quale, dopo i consueti controlli del Green Pass, rilascerà un ticket che dovrà essere presentato al Direttore di Gara.

Il bersaglio ed il foglio giro verranno consegnati al Tiratore dal Direttore di Gara allo Stand dei 50 mt il quale provvederà ad apporre le dovute firme.

Costo Iscrizione per ogni specialità: € 10,00 (dieci); possibilità di rientro, per ogni specialità: € 10,00.

**Si ricorda che le iscrizioni hanno la priorità su eventuali rientri e che il Direzione di Gara si riserva il diritto di allontanare dalle linee chiunque dimostri lacune nel maneggio delle armi e nelle regole fondamentali di sicurezza e chiunque impieghi munizionamento non consentito.**

Sistemi di mira consentiti: tacca di mira e mirino ottiche.

Il tiratore potrà provvedere con mezzi propri o del poligono (es. cannocchiale) al controllo del bersaglio.

**I bersagli saranno conteggiati contestualmente col Direttore di Gara il quale provvederà a registrare sul foglio giro il punteggio e a firmare lo stesso.**

Reclami: saranno accettati solo quelli immediatamente al verificarsi dell'evento controverso e nella fase di riscontro del punteggio, accompagnato da una cauzione di € 20,00 (venti) che saranno restituiti in caso di accoglimento del reclamo.

## CATEGORIE:

Le categorie vengono suddivise in:

- A Categoria armi lunghe calibro 22 lr con mire metalliche;
- A - 1 Categoria armi lunghe calibro 22 lr con ottica (max 6 ingrandimenti);
- B Categoria armi lunghe calibro superiore al .22 lr con mire metalliche;
- B - 1 Categoria armi lunghe calibro superiore al .22 lr con ottica (max 6 ingrandimenti);
- C Categoria armi lunghe ad anima liscia (qualsiasi calibro con munizionamento a palla) con mire metalliche;

## MODALITA' DI GARA

- ✚ Si sparano **3 serie di 5 colpi** (tot.15) sulla distanza **di 50 mt** su bersaglio a 4 visuali (mod. il fiorino 860 o comunque eguale di altri produttori).
- ✚ colpi illimitati sul bersaglio in basso a DX (**bersaglio di prova**), 5 colpi sui tre rimanenti bersagli procedendo in senso orario dal bersaglio di prova con le seguenti modalità:
  - 5 colpi in piedi (bersaglio in basso a SX) senza possibilità di appoggio ad alcuna struttura o sostegno;
  - 5 colpi in ginocchio senza ausilio di supporti come bipiede/cuscino o alcuna struttura o sostegno (bersaglio in alto a SX);
  - sdraiato senza ausilio di supporti come bipiede/cuscino o alcuna struttura o sostegno (bersaglio in alto a DX).
- ✚ **obbligo caricare l'arma con solo 5 colpi indipendentemente da quanti essa ne possa contenere.**
- ✚ in caso di inceppamenti e/o mancate percussioni il tempo di risoluzione rientrerà nei 20 minuti; qualora dovessero riscontrarsi inconvenienti/malfunzionamenti che possano compromettere la sicurezza il Direttore di Gara interromperà la sessione, consentirà l'allontanamento mettendo l'arma in sicurezza per il ripristino e consentirà al tiratore di ripetere l'esercizio con nuovo bersaglio.
- ✚ Le tre serie devono essere effettuate **entro 20 minuti tempo totale di gara: (compresivi dei tiri di prova e la risoluzioni di inceppamenti / risoluzioni malfunzionamenti).**
- ✚ E' consentito impiegare le mire metalliche con sistema ausiliari optoelettronici (punto rosso) montanti, qualora fosse possibile, purché spenti. In tal caso il Direttore di Gara porrà, momentaneamente, una striscia di schotch sulla ghiera/pulsante accensione del dispositivo per impedirne l'uso in fase di gara. In modo analogo il Direttore di Gara procederà con le ottiche "bloccando" le relative ghiera qualora prevedessero ingrandimenti superiori.
- ✚ Il Direttore di Gara potrà squalificare il tiratore, per comportamento antisportivo, qualora dovesse riscontrare il non rispetto del punto precedente.
- ✚ Al termine dei colpi il tiratore che desidera lasciare la linea alzerà il braccio e il Direttore di Gara lo potrà autorizzare a lasciare la linea di tiro riponendo l'arma in custodia dopo i controlli di sicurezza.

- ✚ A fine sessione sarà effettuato da parte del Direttore di Gara il controllo delle armi in sicurezza e darà l'autorizzazione di liberare la linea.

## **RIENTRI:**

Per tutte le specialità il rientro sostituisce il peggiore del risultato ottenuto fino a quel momento.

## **PUNTEGGIO:**

I colpi saranno valutati in base alla visibile e netta asportazione della riga del relativo punteggio. Tutti i fori dei colpi sono conteggiati secondo il valore della zona concentrica del bersaglio che viene colpita.

Ogni foro sul singolo bersaglio in zona non corrispondente a punteggio sarà considerato ZERO.

Per i tiri di prova e di riscaldamento dovrà essere usato esclusivamente il bersaglio di prova.

Se al primo tiro verrà inavvertitamente colpito un bersaglio di gara e sarà immediatamente dichiarato, il Direttore di Gara provvederà ad annotare il colpo e durante il conteggio non ne verrà tenuto conto. Al termine della prova, ove gli impatti sui bersagli di gara siano in numero superiore a quello consentito, sarà assegnata una penalità di 2 punti per ogni colpo in eccedenza e tolto il colpo migliore.

**E' ammesso un errore**, a condizione che il numero complessivo dei colpi sul cartello sia corretto, ad ogni successivo errore sarà assegnata una penalità di 2 punti.

Per i colpi sparati non nel proprio bersaglio, ma immediatamente dichiarati, non sarà applicata nessuna penalità.

Nel caso sia accertata la responsabilità di un tiro in un bersaglio non proprio e non dichiarato sarà applicata una penalità di 5 punti

## **DETERMINAZIONE E VALUTAZIONE IN CASO DI PARITA'**

A parità di punteggio verranno considerati il numero di mouches; nel caso di parità sarà considerato se il punteggio è stato realizzato nel turno di gara o nel 1° rientro o nel 2° rientro o nel 3° rientro considerando migliore quello ottenuto prima. Nel caso di ulteriore parità sarà considerato il primo errore (cioè un punteggio diverso da dieci o diverso da mouches in caso siano due bersagli da 150 punti – “first missing”) realizzato, assegnando la miglior posizione al tiratore che ha commesso il proprio “first missing” sul bersaglio più avanzato, partendo dal n° 3 in basso a sinistra e dopo al 2 in alto a sinistra poi il n° 1 in alto a destra.

## **PREMIAZIONI:**

dal 1° al 3° classificato per ogni categoria **dove viene raggiunto un n° di 5 partecipanti.**

Le classifiche provvisorie verranno elaborate settimanalmente e pubblicate sul gruppo Whatsapp “News TSN Cascina”.

I premi saranno costituiti da prodotti alimentari.



LA DIREZIONE DI GARA DECLINA OGNI RESPONSABILITÀ DERIVANTE DA INCIDENTI DOVUTI A MUNIZIONAMENTO INSICURO O MANEGGIO ARMA NON CONFORME ALLE REGOLE DI GARA.